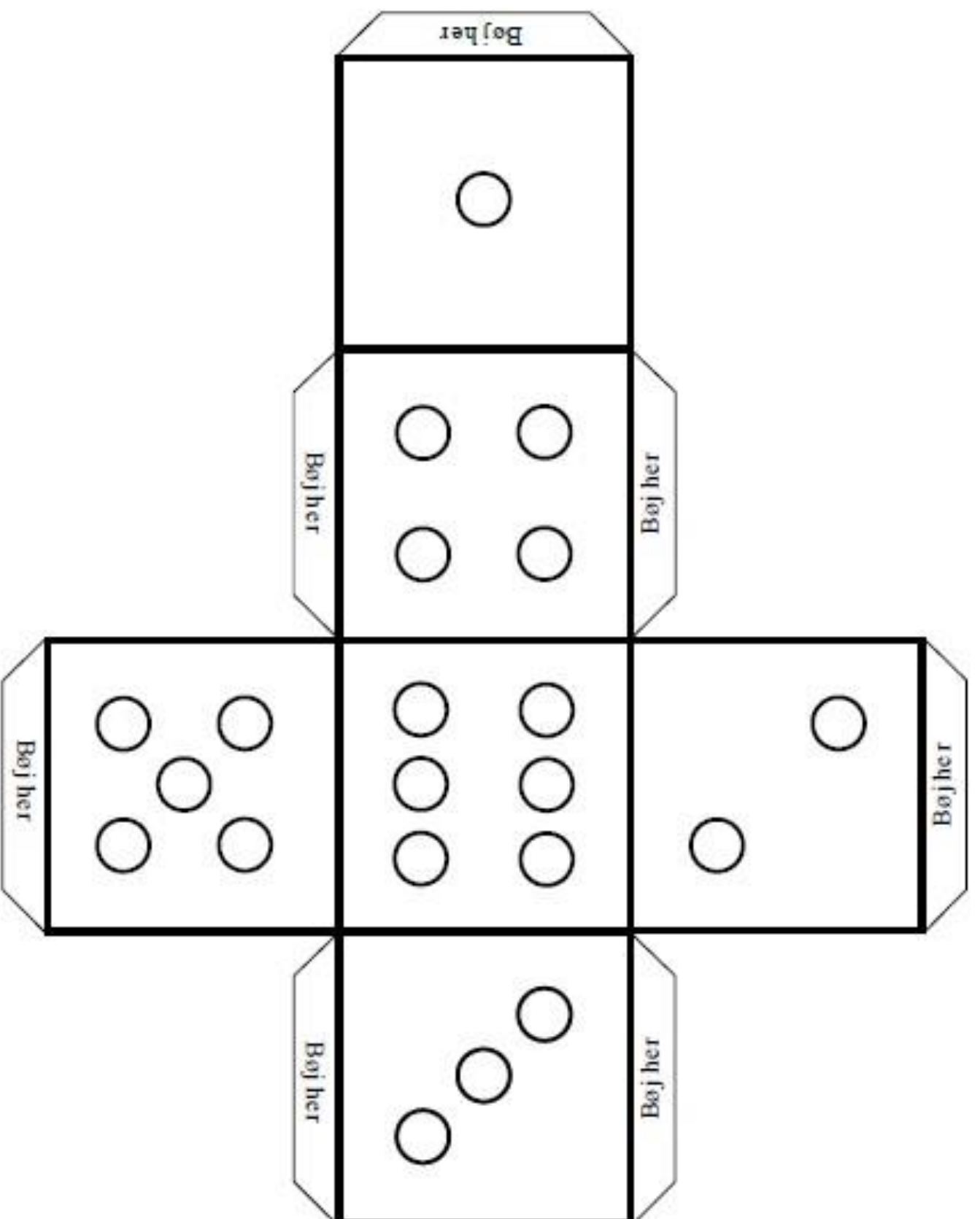
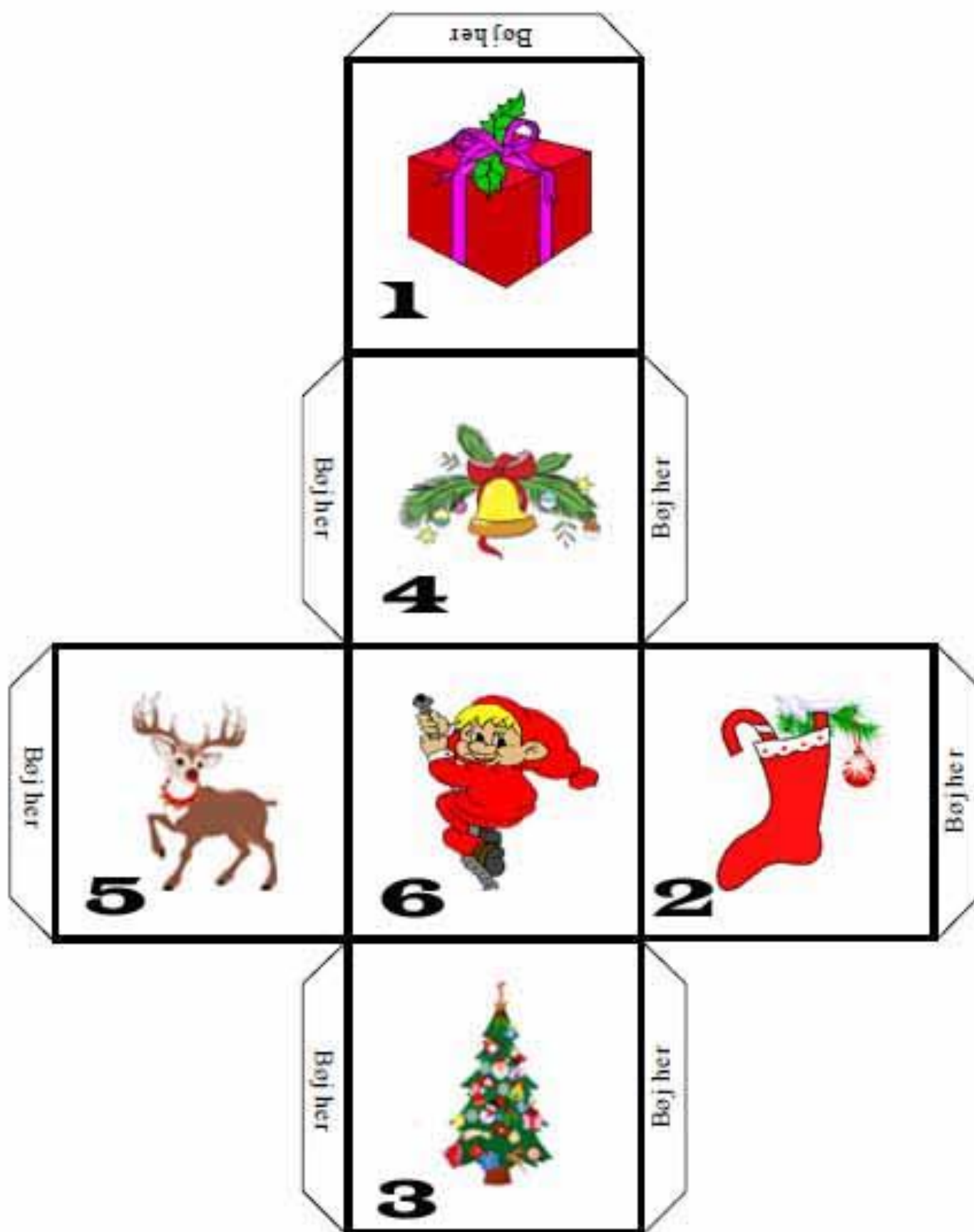
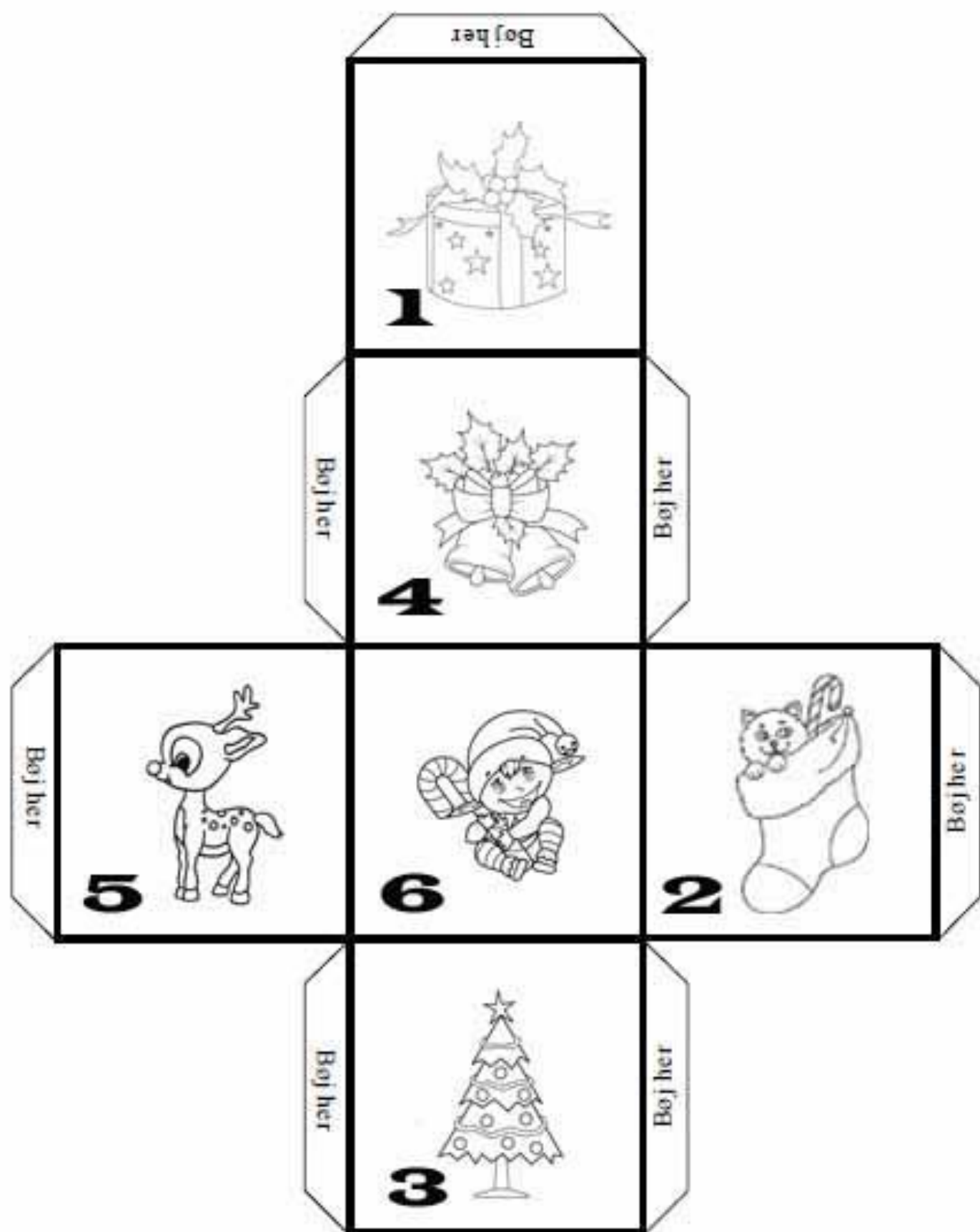




Det er helt op til dig om din terning skal have farve eller ikke. Du kan også beholde den hvide baggrundsfarve og male ens eller forskellige farver. Det er helt op til dig.





Yatzy med 5 terninger

Navn	Max sum								
	5								
	10								
	15								
	20								
	25								
	30								
Sum	105								
Bonus (60)	50								
1 par	12								
2 par	22								
3 ens	18								
4 ens	24								
Lav	15								
Høj	20								
Fuld hus	28								
Chance	30								
Yatzy (+100)	130								
Sum ialt	454								

Husk at printe 5 terninger ud. Husk også at farvelæg disse forholdsvis ens.

Yatsy med 5 terninger – spilleregler

Forbrug! Print 5 terninger ud, som gerne må se ens ud.

Husk at farvelæg dem inden du samler dem, hvis du selv ønsker at farvelægge terningerne.

Samling af terninger! Start med at buk alle de steder der står **bøj her**. Husk også at bukke Alle terningernes sider. Når du er klar så kommer du efterfølgende lim på alle de steder, som du lige har bukket en efter en. Samle nu terningen side for side.

Hvis du ønsker at terningen var tungere, så kan du eventuelt komme ris i inden terningen lukkes helt.

Opstart! Start med at skrive alle deltagernes navne op evt. initialer i den rækkefølge deltagerne må kaste terningerne. Kast terningerne – brug bare hænderne.

Pointskemaet er delt op i 2. Den øvre del og den nedre del.

Den øvre del af pointskemaet.

Den øvre del gælder det om at du her skal min. Have 60 point. Det er derfor at der står (60) i bonusfeltet. 60 point eller derover udløser bonus point af 50 point. Du kan maksimum få 105 point.

For at få det skal du minimum have 3 gaver, 3 julesokker, 3 juletræer, 3 juleklokker, 3 rensdyr og 3 julenisser.

Du har 3 forsøg til at op nå dette.

Er du heldig at få 4 julenisser, så kan du nøjes med 2 juleklokker og 2 julesokker, men stadig 3 julegaver, og 3 juletræer, samt 3 rensdyr.

Du må naturligvis gerne opnå flere point end 60 i summen af den øvre del af pointskemaet.

Rækkefølgen er ligegyldigt. Hvis du i et kast opnår 3 julegaver, så er det naturligvis, vigtigt at du samler videre på julegaver. Så lægger du de 3 julegaver til side og slå igen med de øvrige 2 terninger. Er du heldig i næste kast igen at få en julegave, så lægges den sammen med de øvrige 3 julegaver og du slå en sidste gang med den sidste terning.

Den nedre del af pointskemaet.

Den nedre del af pointskemaet er kombinationsdelen.

1 par! er lig med 2 ens figurer. Du har 3 forsøg til at slå, 2 julegaver, 2 julesokker, 2 juletræer, 2 juleklokker, 2 rensdyr eller 2 julenisser.

Det højeste point er 12, som er 2 julenisser.

2 par! 2 par opnår vi 2x2 ens figurer. Det vil sige 2 ens figurer af ens slags og 2 ens figurer af en anden slags. Eksempelvis 2 julegaver og 2 julesokker.

Det højst point er 22, som er 2 rensdyr og 2 julenisser.

3 ens! Er lig med 3 ens figurer. Du har 3 forsøg til at slå 3 julegaver, 3 julesokker, 3 juletræer, 3 juleklokker, 3 rendyr eller 3 julenisser.

Det højeste point er 18, som er 3 julenisser.

4 ens! Er lig med 4 ens figurer. Du har 3 forsøg til at slå 4 julegaver, 4 julesokker, 4 juletræer, 4 juleklokker, 4 rendyr eller 4 julenisser.

Det højeste point er 24, som er 4 julenisser.

Lav! Er lig med en række tallene fra 1-5, bestående af 1 julegave, 1 julesok, 1 juletræ, 1 juleklokke og 1 rendyr. Du har stadig 3 forsøg til at opnå dette.

Løkket det så får du 15 point. Hvis ikke så en streg eller 0 for 0 point.

Høj! Er lig med en række tallene fra 2-6, bestående af 1 julesok, 1 juletræ, 1 juleklokke og 1 rendyr og 1 julenisse. 3 forsøg til at opnå dette, ligesom ovenstående.

Løkket det så får du 20 point. Hvis ikke så en streg eller 0 point.

Fuld hus! For at opnå dette skal du have 2+3 ens. Det vil sige 2 ens figurer + 3 ens andre typer af figurer. Eksempelvis 2 juletræer og 3 julesokker.

Det højst point er 28, som er 3 julenisser og 2 rendyr.

Chance! Chancen er en mulighed for at opnå bare lidt point, hvis resultatet af de kastede terninger ikke kan bruge til noget. Det kan være at vi allerede har opnået point eller at vi tidligere har sat en streg eller skrevet 0 udfor.

Det højst point er 30, som er 5 julenisser.

Yatzy! Sidst men ikke mindst så er der med 3 forsøg mulighed for at opnå Yatzy. Yatzy er når du opnår at slå 5 ens figurer med de 5 terninger.

Det kan være 5 julegaver, 5 julesokker, 5 juletræer, 5 juleklokker, 5 rendyr eller 5 nissehuer.

Det højst point er 130 point. Det får du hvis du er så heldig at slå 5 ens nissehuer på 3 forsøg. Som du nok har bemærket så er $5 \times 6 = 30$. Se så godt på parentesen. Her får du simpel 100 bonuspoint for at have slået 5 julenisser.

Det står dig frit for at opnå et hvilket, som helst rækkefølge af disse kombinationer.

Super-yatzy med 6 terninger

Navn	Max sum								
	6								
	12								
	18								
	20								
	25								
	36								
Sum	107								
Bonus (84)	50								
1 par	12								
2 par	22								
3 par	30								
3 ens	18								
4 ens	24								
2 x 3 ens	33								
Lav	15								
Høj	20								
Cameron	30								
Fuld hus	28								
Change	36								
Yatzy	136								
Sum ialt	552								

Husk at printe 6 terninger ud. Husk også at farvelæg disse forholdsvis ens.

Super-Yatsy med 6 terninger – spilleregler

Forbrug! Print 5 terninger ud, som gerne må se ens ud.

Husk at farvelæg dem inden du samler dem, hvis du selv ønsker at farvelægge terningerne.

Samling af terninger! Start med at buk alle de steder der står **bøj her**. Husk også at bukke Alle terningernes sider. Når du er klar så kommer du efterfølgende lim på alle de steder, som du lige har bukket en efter en. Samle nu terningen side for side.

Hvis du ønsker at terningen var tungere, så kan du eventuelt komme ris i inden terningen lukkes helt.

Opstart! Start med at skrive alle deltagernes navne op evt. initialer i den rækkefølge deltagerne må kaste terningerne. Kast terningerne – brug bare hænderne.

Pointskemaet er delt op i 2. Den øvre del og den nedre del.

Selve spillet! Hver spiller har 3 kast til at opnå 1 af de muligheder som der er skrevet op i pointskemaet. Opnår deltageren ikke det ønskede resultat skal vedkommende strege en af opgaverne eller sætte værdien til 0 i pointskemaet. Det er som regel en af kombinationsdelen eller i den nedre del af pointskemaet. Opnår du ikke 4 ens, så kan du vælge at strege eksempelvis Yatzy, og prøve igen senere at få 4 ens.

En anden mulighed! Opnår du ikke at få 4 ens, så kan du måske skrive pointene ud for 3 ens eller 1 par.

Streg eller værdien 0! Har du først sat noget til værdien 0 eller sat en streg, så kan det ikke ændres. Det er bare uheldig. Det er også uheldigt at du måske har noteret 2 juleklokker = 8 point ud for 1par og så senere får 2 rensdyr eller 2 julenisser.

Den øvre del af pointskemaet.

Den øvre del gælder det om at du her skal min. Have 84 point. Det er derfor at der står (84) i bonusfeltet. 84 point eller derover udløser bonus point af 50 point. Du kan maksimum få 107 point.

For at få det skal du minimum have 4 gaver, 4 julesokker, 4 juletræer, 4 juleklokker, 4 rensdyr og 4 julenisser.

Du har 3 forsøg til at op nå dette.

Er du heldig at få 5 julenisser, så kan du nøjes med 3 juleklokker og 3 julesokker, men stadig 4 julegaver, og 4 juletræer, samt 4 rensdyr.

Du må naturligvis gerne opnå flere point end 84 i summen af den øvre del af pointskemaet.

Rækkefølgen er ligegyldigt. Hvis du i et kast opnår 3 julegaver, så er det naturligvis, vigtigt at du samler videre på julegaver. Så lægger du de 3 julegaver til side og slå igen med de

øvrige 3 terninger. Er du heldig i næste kast igen at få en julegave, så lægges den sammen med de øvrige 3 julegaver og du slå en sidste gang med de sidste 2 terninger.

Den nedre del af pointskemaet.

Den nedre del af pointskemaet er kombinationsdelen.

Husk at du har 3 forsøg til at opnå en af disse kombinationer. Løkket det ikke kan du i første omgang så lægge alle terningernes point sammen og skrive det på chancen.

Løkket det ikke i 3 forsøg at opnå en af disse kombinationer, så er du tvunget til at sætte en streg eller skrive 0 ud for en af disse mulige kombinationer.

1 par! er lig med 2 ens figurer. Du har 3 forsøg til at slå, 2 julegaver, 2 julesokker, 2 juletræer, 2 juleklokker, 2 rendyr eller 2 julenisser. Tæl pointene af terningerne sammen og skriv det ned ud for 1par. 2 rendyr = 10 point.

Det højeste point er 12, som er 2 julenisser.

2 par! 2 par opnår vi 2x2 ens figurer. Det vil sige 2 ens figurer af ens slags og 2 ens figurer af en anden slags. Eksempelvis 2 julegaver og 2 julesokker = 6 point.

Det højst point er 22, som er 2 rendyr og 2 julenisser.

3 par! Er lig med eksempelvis 2 julesokker, 2 rendyr og 2 julenisser. Tæl pointene af terningerne sammen og skriv det ned ud for 3par.

Det højeste point er 30, som er 2 juleklokker, 2 rendyr, 2 julenisser.

3 ens! Er lig med 3 ens figurer. Du har 3 forsøg til at slå 3 julegaver, 3 julesokker, 3 juletræer, 3 juleklokker, 3 rendyr eller 3 julenisser. Tæl pointene af terningerne sammen og skriv det ned ud for 3 ens.

Det højeste point er 18, som er 3 julenisser.

4 ens! Er lig med 4 ens figurer. Du har 3 forsøg til at slå 4 julegaver, 4 julesokker, 4 juletræer, 4 juleklokker, 4 rendyr eller 4 julenisser. Tæl pointene af terningerne sammen og skriv det ned ud for 4 ens.

Det højeste point er 24, som er 4 julenisser.

2x3ens! Er eksempelvis 3 julesokker og 3 julegaver. 3 forsøg. Tæl pointene af terningerne sammen og skriv det ned ud for 2x3 ens.

Højeste point er 33 point, som er 3 rendyr og 3 julenisser.

Lav! Er lig med en række af tallene fra 1-5, bestående af 1 julegave, 1 julesok, 1 juletræ, 1 juleklokke og 1 rendyr. Du har stadig 3 forsøg til at opnå dette.

Løkket det så får du 15 point. Hvis ikke så en streg eller 0 for 0 point.

Høj! Er lig med en række af tallene fra 2-6, bestående af 1 julesok, 1 juletræ, 1 juleklokke og 1 rendyr og 1 julenisse. 3 forsøg til at opnå dette, ligesom ovenstående.

Løkket det så får du 20 point. Hvis ikke så en streg eller 0 point.

Cameron! Er lig med en række af tallene fra 1-6. Der skal du opnå at få 1 julegave, 1 julesok, 1 juletræ, 1 juleklokke, 1 rendyr og 1 julenisse. En af hver type terning.

Løkket det så får du 30 point. Hvis ikke så en streg eller 0 point.

Fuld hus! For at opnå dette skal du have 2+3 ens. Det vil sige 2 ens figurer + 3 ens andre typer af figurer. Eksempelvis 2 juletræer og 3 julesokker.

Det højst point er 28, som er 3 julenisser og 2 rendyr.

Chance! Chancen er en mulighed for at opnå bare lidt point, hvis resultatet af de kastede terninger ikke kan bruge til noget. Det kan være at vi allerede har opnået point eller at vi tidligere har sat en streg eller skrevet 0 udfor.

Det højst point er 36, som er 6 julenisser.

Yatzy! Sidst men ikke mindst så er der med 3 forsøg mulighed for at opnå Yatzy. Yatzy er når du opnår at slå 6 ens figurer med de 6 terninger.

Det kan være 6 julegaver, 6 julesokker, 6 juletræer, 6 juleklokker, 6 rendyr eller 6 nissehuer.

Det højst point er 136 point. Det får du hvis du er så heldig at slå 6 ens nissehuer på 3 forsøg. Som du nok har bemærket så er $6 \times 6 = 36$. Se så godt på parentesen. Her får du simpel 100 bonuspoint for at have slået 6 julenisser.

Det står dig frit for at opnå et hvilket, som helst rækkefølge af disse kombinationer. 3 forsøg har du hver gang. Opgiver du at slå efter en bestemt kombination, så kan du vælge og strege den eller sætte et 0 ud for denne.

Før du starter! Før du starter kan du eksempelvis vælge at Yatzy ikke udløser de 100 bonuspoint. Så er der lidt mere spænding på, hvem der har vundet.